PASCAL

```
case <exp> of
      <c11>, <c12>, . . . , <c1n>: <comando 1>;
      <c12>, <c22>, . . . , <c2n>: <comando 2>;
      .
      .
      .
      <cn1 K, <cn2>, . . . , <cnn>: <comandos n>
end
```

Como exemplo, para passar para o PASCAL:

```
escolha PESO * 50 + 1
|  caso 110:          TAXA: = 10;
|  caso 120: 125;     TAXA: = 20;
|  caso 130;          TAXA: = 30;
|                     IMPOSTO: = 1350,00;
|
|  senão TAXA: = 0;
fim escolha;
```

teremos:

```
TAXA: = 0;
case PESO * 50 + 1 of
   110:      TAXA: = 10;
   120, 125: TAXA: = 20;
   130:      begin
               TAXA: = 30;
               IMPOSTO: = 1350,00
             end
end
```

n) LEITURA/ESCRITA

PORTUGOL

```
   leia (A, B, C,);
   imprima ("MÉDIA =", MED);
```

PASCAL

```
   read (A, B, C);
   writeln ('MÉDIA =', MED);
```

O comando *read* provoca a leitura da lista de variáveis. Cada valor deve estar separado do outro por um branco e podem estar em um único registro (cartão por exemplo) ou em registros diferentes (cartões diferentes). O comando *writeln* significa: escreva linha (*write line*) e corresponde à impressão da lista de variáveis e ao posterior posicionamento na linha seguinte.

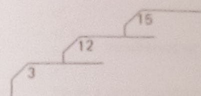
Observação. Nos microcomputadores, a leitura é feita a partir de dados digitados no teclado e na impressão os dados são editados no vídeo.

Problema:

Qual será o valor impresso de R?

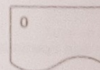
```
R: = 0;
read (A, B, C);
if A > B
   then R: = 1
   else if B > C
           then R: = 2
           else if A > C
                   then R: = 3;
   writeln (R);
```

Existem três cartões com:



Solução:

Será impresso:



Problema:

Passar para o PASCAL:

```
enquanto C > A + B faça
|  X ← Y**2;
|  W ← A + B + C;
|  se X = W
|  |  então A ← A – 1
|  fim se;
|  B ← B – 1;
fim enquanto;
```